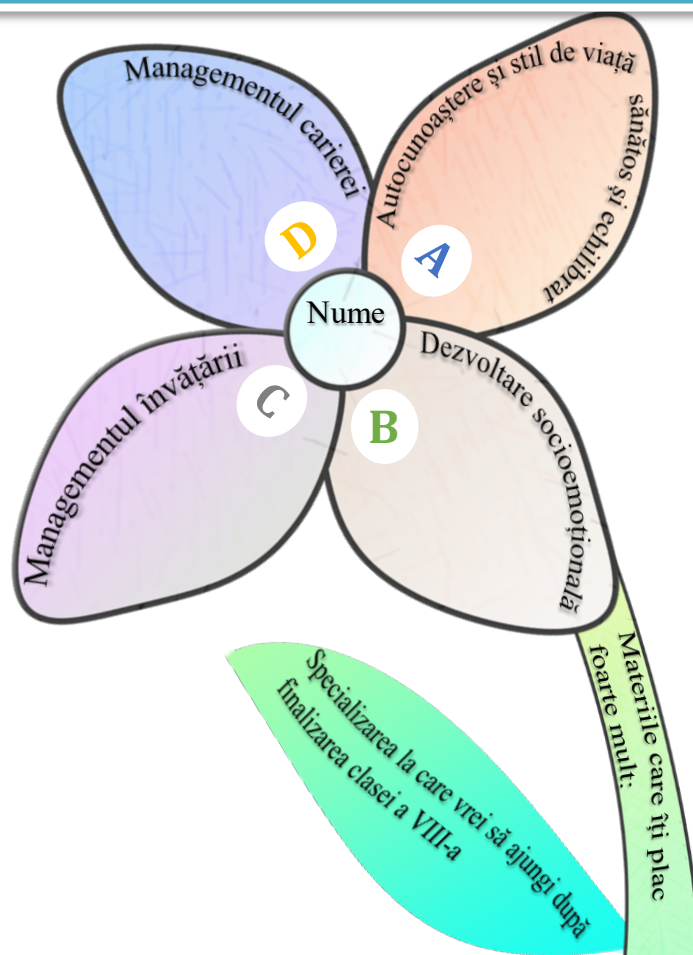
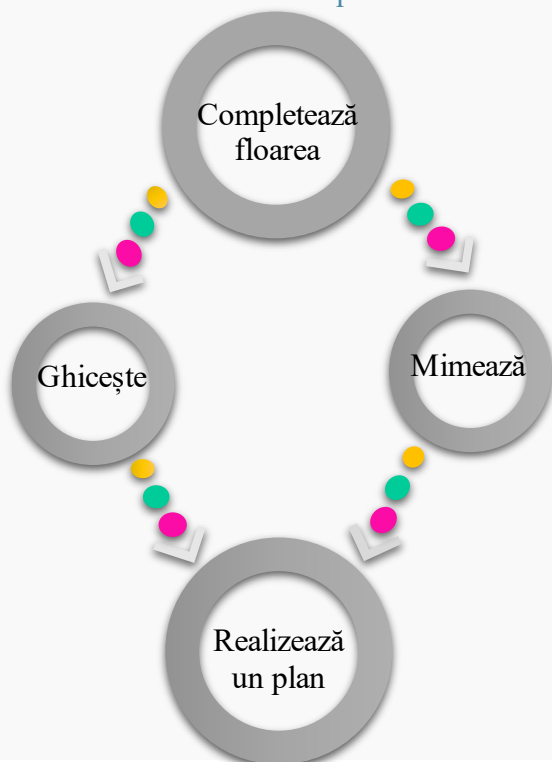


JOC DALIA

(Auto)evaluare inițială sub formă de joc

Daniela Ghițoiu, profesor consilier școlar, CJRAE Constanța
Mihaela Vîntu, informatician, Școala Gimnazială nr. 18 „Jean Bart” Constanța

Scopul jocului este să împărtășești emoții și experiențe trăite. Câștigă jocul cine acumulează cele mai multe puncte.



Petala A

Describe pe scurt două experiențe din viața ta: ai trăit un succes, ai experimentat o situație de bullying. Notează ce emoții ai trăit în aceste experiențe.

Petala B

Amintește-ți când ai comunicat asertiv, pasiv, agresiv. Describe pe scurt experiența trăită. Asociază fiecare experiență cu o emoție.

Petala C

Explică – „Nota este o consecință a educației școlare, nu un scop al ei!” Tu cum procedezi? Cât înveți pentru notă și cât înveți pentru a ști? Ce consecințe crezi că sunt în fiecare situație în parte?

Petala D

Completează următoarea frază: Visez să ajung Încă nu-mi este clar din drum , dar știu că mă pot baza cel mai mult pe Calitățile personale care mă ajută se războiesc cu defectele mele, care îmi pun piedici

Pas 1 – Completează floarea.

Pas 2 (scenariu de grup) – Mimează o emoție și/sau o experiență care apare în descrierile tale.

Pas 2* (scenariu individual) – Explică/povestește unui prieten/părinte/frate ceea ce a rămas cel mai viu în amintirea ta, din experiențele scrise pe petalele florii.

Pas 3 – Ești un manager renumit! Realizează un plan de lucru care te ajută să-ți atingi obiectivele. Folosește experiențele marcate în cele patru petale ale florii.

Prezintă planul unui adult care te inspiră: părinte/profesor/rudă.



Reguli de joc:

- ☺ Poți mima numai după ce ai completat toate petalele florii;
- ☺ Fiecare elev are la dispoziție 1 minut pentru a mima;
- ☺ Profesorul notează părerile elevilor, validându-le pe cele potrivite;
- ☺ Se acceptă sinonime.

Modalități de achiziționare a punctelor:

I



- 3 puncte dacă ai completat frunza;
- 3 puncte dacă ai completat tulpina;
- 3 puncte pentru fiecare petală completată.

II



- 5 puncte dacă cel puțin un coleg a ghicit emoția pe care o mimezi;
- 10 puncte dacă cel puțin un coleg a ghicit experiența mimată.

III



- 5 puncte dacă ai ghicit emoția mimată de un coleg;
- 10 puncte dacă ai ghicit experiența mimată de un coleg.